【练习题01】构造方法重载

构造方法的重载 定义一个名为Vehicles 交通工具 的基类 该类中应包含String类型的成员属性brand 商标 和color 颜色 还应包含成员方法run 行驶 在控制台显示“我已经开动了” 和showInfo 显示信息 在控制台显示商标和颜色 并编写构造方法初始化其成员属性。 编写Car 小汽车 类继承于Vehicles类 增加int型成员属性seats 座位 还应增加成员方法showCar 在控制台显示小汽车的信息 并编写构造方法。 编写Truck 卡车 类继承于Vehicles类 增加float型成员属性load 载重 还应增加成员方法showTruck 在控制台显示卡车的信息 并编写构造方法。 在main方法中测试以上各类。

【练习题02】包、继承、构造函数

创建一个名称为MainPackage的包 使它包含MainClass和MainSubClass类。MainClass类应当包含变量声明 其值从构造方法中输出。MainSubClass类从MainClass派生而来。试执行下列操作 创建一个名称为SamePackage的类 使它导入上述包 并创建一个MainSubClass类的对象。

【练习题03】接口

创建一个名称为Vehicle的接口 在接口中添加两个带有一个参数的方法start()和stop()。在两个名称分别为Bike和Bus的类中实现Vehicle接口。创建一个名称为interfaceDemo的类 在interfaceDemo的main()方法中创建Bike和Bus对象 并访问start()和stop()方法。

【练习题04】覆盖、继承

建立一个汽车Auto类 包括轮胎个数 汽车颜色 车身重量、速度等成员变量。并通过不同的构造方法创建实例。至少要求 汽车能够加速 减速 停车。 再定义一个小汽车类Car 继承Auto 并添加空调、CD等成员变量 覆盖加速 减速的方法。

【练习题05】构造方法与重载

定义一个网络用户类 要处理的信息有用户ID、用户密码、email地址。在建立类的实例时 把以上三个信息都作为构造函数的参数输入 其中用户ID和用户密码时必须的 缺省的email地址是用户ID加上字符串“yantingji@itedu.com”

【练习题06】综合题一

定义一个抽象的"Role"类 有姓名 年龄 性别等成员变量

1. 要求尽可能隐藏所有变量(能够私有就私有,能够保护就不要公有) 再通过GetXXX()和SetXXX()方法对各变量进行读写。具有一个抽象的play()方法 该方法不返回任何值 同时至少定义两个构造方法。Role类中要体现出this的几种用法。

2. 从Role类派生出一个"Employee"类 该类具有Role类的所有成员 构造方法除外 并扩展 salary成员变量 同时增加一个静态成员变量“职工编号 ID ”。同样要有至少两个构造方法 要体现出this和super的几种用法 还要求覆盖play()方法 并提供一个final sing()方法。

3. "Manager"类继承"Employee"类 有一个final成员变量"vehicle"

4. 在main()方法中制造Manager和Employee对象,并测试这些对象的方法

【练习题07】综合练习二

从某个地方把水取出来；然后经过过滤杂质，再加入微量元素进行平衡；之后再做成各种果汁，如生产1吨苹果汁、2吨草莓汁、3吨菠萝汁。